

ROBOTIK AG

BAUEN.
PROGRAMMIEREN.
TÜFTELN.
ZUKUNFT
GESTALTEN!

FÜR ALLE SCHÜLERINNEN UND SCHÜLER
DER KLASSEN 7 BIS 10

Du interessierst dich für Technik, Computer
oder kreative Projekte?

In der Robotik-AG entwickelst du mit coolen
Robotern spannende Lösungen für echte
Herausforderungen.

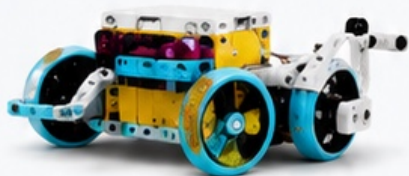
**Keine Vorkenntnisse nötig –
nur Neugier und Teamgeist!**



WIR ARBEITEN MIT:



spike
Prime



BAUEN. PROGRAMMIEREN.
VERSTEHEN. DURCHSTARTEN!

ozobot



KLEIN, SCHNELL, CLEVER –
PERFEKT FÜR ERSTE SCHRITTE
IN DIE ROBOTIK!



robo
wunderkind



MODULAR. VIELSEITIG.
FÜR EURE EIGENEN IDEEN
UND PROJEKTE!

DICH ERWARTEN:



ROBOTER
BAUEN



PROGRAMMIEREN
LERNEN



SPANNENDE
CHALLENGES



EIGENE IDEEN
UMSETZEN



3D-DRUCK &
MAKERSPACE



TEAMWORK
ERLEBEN



WANN?

Mi, 7./8. Stunde
(13:50 – 15:10 Uhr)



WO?

ITG-Raum 2
(B.202)



START:

19.08.2026



FÜR WEN?

Schülerinnen und
Schüler der
Klassen 7 – 10



LEITUNG:

Christian Rode

ENTDECKEN. ERFINDEN. PROGRAMMIEREN.

DIE WELT VON MORGEN GESTALTEN!